

# 10 lat miasta BOGUCHWAŁA



## REGULAMIN III REGIONALNEGO KONKURSU INFORMATYCZNEGO

# "SCRATCHowanie w Bibliotece"

### 1. Organizatorzy:

Organizatorem konkursu jest Gminna Biblioteka Publiczna w Boguchwale wraz z filiami na terenie Gminy Boguchwała.

### 2. Patronat honorowy:

Konkurs odbywa się pod honorowym patronatem:

- **Wiesława Dronki** – burmistrza Boguchwały.

### 3. Cel:

**Celem konkursu jest:**

- Rozwijanie kultury czytelniczej oraz umiejętności medialnych dzieci i młodzieży;
- Popularyzacja programowania w języku Scratch;
- Kształtowanie wśród dzieci i młodzieży nawyku samodzielnego doskonalenia się w zakresie kodowania w języku Scratch;
- Inspirowanie kreatywności uczniów wobec problemów informatycznych oraz stymulowanie logicznego i algorytmicznego myślenia i działania;
- Zachęcenie uczniów do czytania książek o tematyce regionalnej i własnej interpretacji ich treści;
- Promocja usług Gminnej Biblioteki Publicznej w Boguchwale w lokalnej społeczności.

### 4. Termin:

**ETAP I: środowiskowy** – trwa od **1 marca 2018 r.** do **30 kwietnia 2018 r.**

**ETAP II: regionalny** – trwa od **1 maja 2018 r.** do **15 maja 2018 r.**

(zgłaszanie prac konkursowych do GBP w Boguchwale)

Podsumowanie Konkursu Informatycznego „**SCRATCHowanie w Bibliotece**” odbędzie się podczas „**NOCY BIBLIOTEK 2018**” – **2 czerwca 2018 roku** w Rezydencji Literackiej Boguchwały (siedziba Gminnej Biblioteki Publicznej w Boguchwale, przy ul. Suszyckich 13).

## 5. Warunki uczestnictwa:

Uczestnikami konkursu mogą być czytelnicy i sympatycy Gminnej Biblioteki Publicznej w Boguchwale – uczniowie szkół podstawowych i gimnazjaliści.

### WYMAGANIA:

- Samodzielne przygotowanie interaktywnej aplikacji w języku programowania Scratch.
- Pracę konkursową można przygotować w dwóch kategoriach tematycznych:
  1. **Mapa Boguchwały** – przewodnik po Boguchwale, prezentujący atrakcje turystyczne miasta, zabytki, legendy, regionalistów, animatorów itp.;
  2. **Mapa Gminy Boguchwała** – przewodnik po Gminie Boguchwała, prezentujący atrakcje turystyczne regionu, zabytki, legendy, regionalistów – animatorów itp.;
- Projekt nie powinien być zapożyczony z prac innych autorów.
- Praca konkursowa może być przygotowana pod kierunkiem nauczyciela lub innego opiekuna merytorycznego.
- W przypadku, gdy w przygotowanej na konkurs pracy zapożyczono informacje z dostępnych źródeł (książek, mediów itp.) – należy te źródła wymienić w projekcie konkursowym.
- Projekt konkursowy nie może zawierać, ani też promować treści niedozwolonych oraz związanych z przemocą.

## 6. Zgłaszanie prac konkursowych:

- Zgłoszenia dokonuje opiekun merytoryczny, wysyłając pracę projektową na adres: [gbp@boguchwala.pl](mailto:gbp@boguchwala.pl) wraz z następującymi informacjami: tytuł pracy, imię i nazwisko autora, klasa i szkoła autora, imię i nazwisko opiekuna merytorycznego.
- Opiekun merytoryczny przesyła na adres GBP w Boguchwale lub dostarcza osobiście kartę uczestnictwa, wypełnioną przez rodzica lub opiekuna prawnego uczestnika konkursu – stanowiącą załącznik do Regulaminu III Regionalnego Konkursu Informatycznego.

Adres:

**Gminna Biblioteka Publiczna w Boguchwale  
ul. Suszyckich 13  
36-040 Boguchwała**

- Karty uczestnictwa w III Regionalnym Konkursie Informatycznym dostępne są we wszystkich bibliotekach publicznych na terenie Gminy Boguchwała oraz na stronie: [www.gbp.boguchwala.org.pl](http://www.gbp.boguchwala.org.pl)
- Bez karty uczestnictwa praca projektowa nie będzie oceniana przez komisję!
- Prace projektowe należy zgłaszać w **terminie do 15 maja 2018 r.**

## 7. Ocena prac:

Projekty konkursowe oceniane będą w następujących grupach wiekowych:

**Kategoria I** – uczniowie klas I-III SP;

**Kategoria II** – uczniowie klas IV-VI SP;

**Kategoria III** – uczniowie klas VII SP oraz gimnazjaliści.

Komisja oceniać będzie sposób zaprezentowania tematu (zawartość merytoryczną, kreatywność ujęcia, sprawność techniczną).

Prace konkursowe oceniane będą w oparciu o następujące kryteria:

- kryteria merytoryczne: zawartość merytoryczna, kompozycja, dodatkowe walory (oryginalność),
- kryteria techniczne: czytelność, stopień wykorzystania dodatkowych efektów specjalnych, rozwiązania graficzne.

Prace projektowe, niezgodne z tematem konkursu, nie podlegają ocenie komisji.

## 8. Uwagi końcowe:

- Wyniki konkursu, zatwierdzone przez komisję konkursową są ostateczne.
- O terminie i miejscu podsumowania konkursu, uczestnicy i szkoły zostaną powiadomieni odrębnym pismem.
- W sprawach nieuregulowanych niniejszym Regulaminem rozstrzyga organizator – Gminna Biblioteka Publiczna w Boguchwale.
- Szczegółowych informacji o konkursie można uzyskać w Gminnej Bibliotece Publicznej w Boguchwale, od poniedziałku do piątku w godzinach od 10<sup>00</sup> do 16<sup>00</sup> pod numerem telefonu: **17 8715 355** lub na stronie internetowej biblioteki [www.gbp.boguchwala.org.pl](http://www.gbp.boguchwala.org.pl)

**Zapraszamy do udziału w konkursie!**

**Atrakcyjne nagrody czekają na LAUREATÓW!**